

Cassiano Ricardo também trouxeram experiências incríveis para os estudantes. “Usando tecnologia os alunos construíram um medidor de PH para avaliar a qualidade da água do córrego Vidoca e um protótipo de gases tóxicos para verificar a qualidade do ar entorno da refinaria Henrique Lage”, relatou o professor Thiago Cabral.

“O protótipo monitor de gases tóxicos foi credenciado para a edição de 2020 da Expo Nacional MILSET BRASIL”, continuou Cabral.

#### **ALIANÇA PRÓ-TECNOLOGIAS**

O Google For Education e a Undime (União Nacional de Dirigentes Municipais de Educação) anunciaram recentemente uma parceria inédita que prevê o intercâmbio e a cooperação técnica de assuntos relacionados à educação básica. O termo de cooperação firmado prevê que o levantamento seja aplicado bianualmente, com início já no primeiro trimestre de 2020.

A primeira ação concreta será a realização de um estudo que permita verificar as condições do uso de tecnologias digitais no âmbito das escolas públicas municipais em território nacional. O estudo irá verificar o nível de acesso, uso e apropriação das tecnologias por alunos, professores e gestores educacionais.

“O retrato do uso de tecnologias digitais no contexto educacional, especialmente no que diz respeito à educação pública municipal, ainda é uma incógnita no Brasil. Com este estudo, os dirigentes de educação municipal, assim como demais gestores de educação pública, terão informações para o desenvolvimento de políticas de maneira mais assertiva”, afirmou em nota o presidente da Undime, Aléssio Costa Lima.

Para Eduardo Gomide, diretor do Foreducation EdTech, primeira Google Partner no Brasil e empresa que coordenará o projeto, “esse é um movimento natural e ter informações precisas sobre o tema é extremamente saudável e oportuno para todos os envolvidos”. “Estamos pensando, inclusive, na criação de um prêmio para as boas práticas pedagógicas com uso de tecnologia nas escolas públicas municipais”, adiantou.

### **Cinco app para a sala de aula**

- **TED (para iOS e Android)**  
No aplicativo, o professor tem acesso a uma biblioteca com as mais diversas palestras, de profissionais e pessoas inspiradoras para exibir em sua sala de aula.
- **Expeditions (para iOS e Android)**  
Permite uma experiência imersiva de realidade virtual, que pode ser feita tanto pelo celular quanto com a ajuda de óculos especiais.
- **Arts&Culture (para iOS e Android)**  
Permite visitas virtuais a museus e acervos de arte e história do mundo.
- **Educreation (para iOS)**  
Espécie de lousa digital que permite a criação de apresentações animadas e cheias de fotos e textos. Ainda é possível gravar áudios e compartilhar documentos com os alunos.
- **ThingLink (para iOS e Android)**  
Permite a criação de imagens interativas, como gráficos, documentos, escritos entre outros.



Divulgação